

OBNOVA MÍSTNÍCH KOMUNIKACÍ 2021

KDO může žádat?

- obce mimo statutární města

NA CO lze získat podporu?

- obnova místních komunikací a jejich součástí dle zákona č. 13/1997 Sb., o pozemních komunikacích
 - všechny konstrukční vrstvy vozovek a krajnic, odpočívky, přidružené a přídavné pruhy, parkovací zálivy vč. zastávkových pruhů liniové osobní dopravy
 - místní komunikace vedené na mostních objektech (nadjezdy), vč. těchto objektů
 - obnova kanalizace, povrchových odvodňovacích zařízení a vyvolané terénní práce

KOLIK lze získat?

- max. míra dotace činí 80 % ze způsobilých výdajů projektu pro obce do 3 000 ob.
- max. míra dotace činí 70 % ze způsobilých výdajů projektu pro obce 3 001 – 10 000 ob.
- max. míra dotace činí 60 % ze způsobilých výdajů projektu pro města nad 10 000 ob.
- min. výše dotace činí 500 000,- Kč (2 mil. Kč pro města nad 10 000 ob.), max. výše dotace činí 10 mil. Kč

KDY lze žádat?

- příjem žádostí do 21. 12. 2020

JAKÉ podmínky musí projekt splňovat?

- každý žadatel může do této výzvy zaregistrovat pouze jeden projekt
- obec musí mít zpracovaný a zastupitelstvem schválený strategický rozvojový dokument
- přípustný původní povrch: asphalt, beton, dlažba, betonové panely, šterk
- přípustný nový povrch: asphalt, beton, dlažba
- VŘ na zhotovitele stavby musí být dokončeno před vydáním Rozhodnutí o poskytnutí dotace
- žádost o dotaci nelze předložit pro akce již započaté (ve stadiu stavební rozpracovanosti)
- při podání žádosti je nutné disponovat částmi projektové dokumentace zahrnující průvodní zprávu a souhrnnou technickou zprávu
- pokud to stavební zákon vyžaduje, je nutné disponovat minimální žádostí o stavební povolení. V opačném případě je nutné doložit vyjádření SÚ, že tento dokument není vyžadován
- dotace není poskytována na nové místní komunikace, obnovu účelových komunikací, vybudování či obnovu chodníků vč. obrubníků, veřejné osvětlení, svislé dopravní značení či inženýrské sítě, apod.

NA KOHO je možné se obrátit?

Mgr. Ondřej Stolar . stolar@renards.cz . 731 656 847